



Poder Legislativo
CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO FÉLIX DO XINGU – PA
Gabinete do Vereador Robson Gonçalves de Souza (PP)

Indicação nº. 424/2025-CMSFX.

ASSUNTO: Indica ao Município de São Felix do Xingu, na representação da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer (SEMEL), que sejam realizados, os serviços de limpeza e manutenção do campo de futebol da Vila Plano Dourado.

AUTORIA: Ver. Robson Gonçalves de Souza (PP)

JUSTIFICATIVA:

O campo de futebol da Vila Plano Dourado encontra-se necessitando de serviços de limpeza, pois a vegetação excessiva e o acúmulo de resíduos prejudicam a prática esportiva e a utilização do espaço pela comunidade.

A revitalização do campo é de suma importância, visto que o esporte desempenha papel essencial na promoção da saúde, na integração social e no lazer dos jovens e famílias da localidade. Além disso, a limpeza e manutenção do espaço contribuirão para proporcionar melhores condições de uso, incentivar a prática esportiva e fortalecer as ações de convivência comunitária.

Dessa forma, a presente solicitação busca garantir que a comunidade da Vila Plano Dourado disponha de um ambiente adequado, seguro e propício para a realização de atividades esportivas e recreativas.

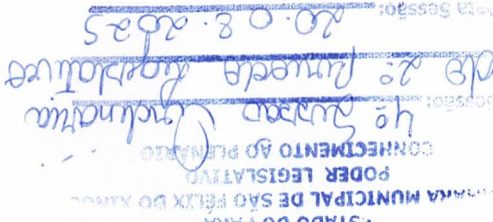
INDICAÇÃO:

Face ao acima exposto, o subscrevente desse, veem na forma regimental, indicar que oficie ao Município de São Felix do Xingu, na representação da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer (SEMEL), que sejam realizados, os serviços de limpeza e manutenção do campo de futebol da Vila Plano Dourado.

Plenário Carlos Roberto Abreu Moreira da Câmara Municipal de São Félix do Xingu – Estado do Pará, em 19 de agosto de 2025.


Ver. Robson Gonçalves de Souza (PP)

RMAS/rmas


ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO FÉLIX DO XINGU
PODER LEGISLATIVO
CONHECIMENTO AO PLANO
Indicação nº 424/2025
Robson Gonçalves de Souza

Av. Cel. Tancredo, 670, Centro, 68380-000 – São Félix do Xingu – PA / (94) 98449-0788 –Ouvidoria
robson.goncalves@cmsaofelixdoxingu.pa.gov.br / www.cmsaofelixdoxingu.pa.gov.br